

KẾ HOẠCH HOẠT ĐỘNG PHÒNG KIDSMART

Năm học: 2025-2026

I. Khối mẫu giáo lớn:

Tháng	Nội dung dạy trẻ	Điều chỉnh
9	- Dạy trẻ mở máy, biết một số bộ phận như: Chuột, bàn phím, màn hình - Dạy trẻ biết di chuột tìm vào hình ảnh trò chơi trên màn hình - Trẻ biết chơi ngôi nhà văn học chữ viết HAPPYKIDS trò chơi làm quen chữ cái o,ô,ơ - Cô cho trẻ tô chữ cái o,ô,ơ	
10	- Dạy trẻ di chuột vào ngôi nhà khoa học của SAMMY - Trẻ biết chơi trò chơi: Máy học đếm số - Chơi trò chơi: Ngôi nhà chuột - Dạy trẻ biết cắt dán, tô màu các hình vuông, tam giác tạo thành ngôi nhà	
11	- Dạy trẻ biết chơi ngôi nhà toán học của MILI - Trẻ chơi trò chơi: Tạo một con bọ có 7 chân, 7 mắt, 7 râu, 6 chấm - Trẻ chơi trò chơi: Máy học đếm số - Trẻ biết tạo ra con bọ và tô màu (in bức tranh con bọ)	
12	- Dạy trẻ biết vào bộ sưu tập thể giới sôi động 1 - Trẻ chơi trò chơi: Âm nhạc vật thể ảo - Trò chơi: Cửa hàng Frippe	
1	- Trẻ biết chơi trò chơi ngôi nhà không gian và thời gian của TRUDY - Trò chơi: bản đồ cát định vị - Trò chơi: Đồng hồ sinh đôi	
2	- Trẻ biết chơi trò chơi ngôi nhà văn học chữ viết - Trẻ chơi trò chơi: Làm quen chữ cái, tập tô chữ cái - Trẻ chơi trò chơi: Tập kể chuyện theo tranh	
3	- Trẻ biết vào ngôi nhà toán học của MILII - Trẻ chơi trò chơi: làm toán như 5 thêm 2 bằng 7 - Trò chơi: Anh Bin – Chị Bon nhận dạng mẫu. Tạo và hoàn thành mẫu được thấy	
4	- Dạy trẻ biết vào chơi ngôi nhà không gian và thời gian của trudy - Trẻ chơi trò chơi: Săn tìm kẹo hình đậu	

	- Trò chơi: Âm nhạc vật thể ảo	
5	- Dạy trẻ biết nhấp chuột vào ngôi nhà khoa học của SAMY - Trẻ chơi trò chơi: Xưởng bánh - Trẻ biết chơi ngôi nhà văn học chữ viết: Trò chơi làm bưu thiếp. Trò chơi: nhóm chữ cái; trò chơi những người bạn ngộ nghĩnh - Trẻ tạo ra sản phẩm như: trẻ gấp được bưu thiếp. Trẻ nhóm được các chữ cái a,ă,â. o,ô,ơ...	

II. Khối mẫu giáo nhỡ:

Tháng	Nội dung dạy trẻ	Điều chỉnh
9	- Dạy trẻ trẻ mở máy, biết một số bộ phận như: Chuột, bàn phím, màn hình, hình ảnh - Trẻ biết di chuột tìm vào hình ảnh trò chơi trên màn hình	
10	- Dạy trẻ biết di chuột vào ngôi nhà khoa học của SAMY - Dạy trẻ biết vào và chơi trò chơi: Máy tạo thời tiết như có thể tạo ra 1 ngày nóng, một ngày lạnh, một ngày mát - Trẻ tạo ra sản phẩm ghi nhiệt độ ngày mát, một ngày nóng	
11	- Dạy trẻ chơi ngôi nhà toán học của MILI - Trẻ chơi trò chơi: Tạo một con bọ có 2,3,4 chân, 2,4 mắt, 2 râu, 4 chấm - Hướng dẫn trẻ khi chơi tạo ra con bọ và tô màu con bọ	
12	- Dạy trẻ biết di chuột vào ngôi nhà khoa học của SAMY - Trẻ chơi trò chơi: Xưởng máy móc và đồ chơi - Kiểm tra trên sản phẩm trẻ tạo ra khi chơi tô màu bản vẽ	
1	- Dạy trẻ biết di chuột vào ngôi nhà khoa học của SAMMY - Trò chơi: Ao thiên nhiên bốn mùa	
2	- Dạy trẻ biết chơi trò chơi ngôi nhà toán học của MILY - Chơi trò chơi: Ngôi nhà chuột - Trẻ biết tạo ra sản phẩm như tô màu các hình - Trẻ chơi trò chơi ngôi nhà văn học: Tập kể chuyện theo tranh	
3	- Dạy trẻ biết chơi ngôi nhà khoa học của SAMMY - Trẻ chơi trò chơi: Xưởng phim - Trẻ biết tạo ra sản phẩm được làm từ bìa về các hình vẽ	
4	- Dạy trẻ biết vào ngôi nhà khoa học của SAMMY - Trẻ chơi trò chơi: Ao thiên nhiên bốn mùa	

	- Trò chơi: Âm nhạc vật thể ảo	
5	- Dạy trẻ biết nhấp chuột vào bộ sưu tập thể giới sôi động 1-THINKIN'THING - Trẻ chơi trò chơi: Âm nhạc trí tuệ - Trẻ biết vào ngôi nhà khoa học của SAMMY chơi trò chơi: Trạm phân loại tranh	

III. Khối mẫu giáo bé: 3-4t.

Tháng	Nội dung dạy trẻ	Điều chỉnh
9	- Dạy trẻ trẻ mở máy, biết một số bộ phận như: Chuột, bàn phím, màn hình, hình ảnh - Trẻ biết di chuột tìm vào hình ảnh trò chơi trên màn hình	
10	- Dạy trẻ biết di chuột vào ngôi nhà khoa học của SAMY - Dạy trẻ biết vào và chơi trò chơi: Máy tạo thời tiết như có thể tạo ra 1 ngày nóng, một ngày lạnh, một ngày mát - Trẻ tạo ra sản phẩm ghi nhiệt độ ngày mát, một ngày nóng	
11	- Dạy trẻ chơi ngôi nhà toán học của MILI - Trẻ chơi trò chơi: Tạo một con bọ có 2,3,4 chân, 2,4 mắt, 2 râu, 4 chấm - Hướng dẫn trẻ khi chơi tạo ra con bọ và tô màu con bọ	
12	- Dạy trẻ biết di chuột vào ngôi nhà khoa học của SAMY - Trẻ chơi trò chơi: Xưởng máy móc và đồ chơi - Kiểm tra trên sản phẩm trẻ tạo ra khi chơi tô màu bản vẽ	
1	- Dạy trẻ biết di chuột vào ngôi nhà khoa học của SAMMY - Trò chơi: Ao thiên nhiên bốn mùa	
2	- Dạy trẻ biết chơi trò chơi ngôi nhà toán học của MILY - Chơi trò chơi: Ngôi nhà chuột - Trẻ biết tạo ra sản phẩm như tô màu các hình - Trẻ chơi trò chơi ngôi nhà văn học: Tập kể chuyện theo tranh	
3	- Dạy trẻ biết chơi ngôi nhà khoa học của SAMMY - Trẻ chơi trò chơi: Xưởng phim - Trẻ biết tạo ra sản phẩm được làm từ bìa về các hình vẽ	

4	- Dạy trẻ biết vào ngôi nhà khoa học của SAMMY - Trẻ chơi trò chơi: Ao thiên nhiên bốn mùa - Trò chơi: Âm nhạc vật thể ảo	
5	- Dạy trẻ biết nhấp chuột vào bộ sưu tập thể giới sôi động 1-THINKIN'THING - Trẻ chơi trò chơi: Âm nhạc trí tuệ - Trẻ biết vào ngôi nhà khoa học của SAMMY chơi trò chơi: Trạm phân loại tranh	

Ban chuyên môn



Nguyễn Thị Thúy

P. HIỆU TRƯỞNG



Hạ Thị Tình